

★1 福岡ゲーム産業振興機構 (<http://www.fukuoka-game.com/>)

GFF、九州大学、福岡市の三者が連携し、“福岡を世界的ゲーム産業拠点”にするべく、2006年5月に設立された、日本ゲーム業界史上初の産学官連携機構。

世界が目指すゲーム都市・福岡の実現のため、人材育成、市場開拓、広報等各種事業に取り組んでいます。

★2 GFF (<http://www.gff.jp/>)

GFFとは「GAME FACTORY'S FRIENDSHIP」の略称で、九州・福岡のゲームソフト制作会社など11社による任意団体です。

2003年、福岡のゲーム制作会社3社が主催となり開催されたゲームイベント、「GAME FACTORY FUKUOKA 2003(GFF 2003)」をきっかけに翌2004年発足。九州・福岡のゲーム制作会社がパートナーシップを結び、九州・福岡を、ゲーム産業、デジタルコンテンツ産業の、世界的開発拠点とすることを目的に、活動を進めています。

2005年には、世界に通用する技術開発と人材育成を目的に、九州大学との「産」・「学」連携がスタート。

さらに、2006年には、福岡を世界的ゲーム産業拠点にすることを目的にしたGFF、九州大学、福岡市の三者による「福岡ゲーム産業振興機構」を設立。

加盟企業

株式会社レベルファイブ

株式会社サイバーコネクトツー

株式会社ガンバリオン

システムソフト・アルファー株式会社

株式会社アルファ・システム

株式会社ベガスジャパン

パンプレックスゲームス合同会社

ポルトゥウィン株式会社

株式会社D.A.G

株式会社デジタルハーツ

株式会社ノイジークローク

全力で挑んでこい。

ゲームに魂を燃やす者よ——

第9回 福岡ゲームコンテスト
GFF AWARD
2016

ゲーム業界初の産学官連携組織【福岡ゲーム産業振興機構】主催

応募締切 2016年1月29日(金) ※必着

対象 学生及び一般アマチュアの方

※勤務・雇用形態に関わらず、生活の主たる収入として、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなします。

発表授賞式 2016年3月19日(土)開催予定のイベント内にて

第9回 福岡ゲームコンテスト

GFF AWARD

2016

新世代のゲームクリエイターをここ福岡から輩出するために。

福岡からの挑戦!

福岡ゲーム産業振興機構では、“福岡を世界的ゲーム都市”とするため様々な事業を行っています。その一環として、この度、アマチュアの方を対象とした「第9回福岡ゲームコンテスト GFF AWARD 2016」を開催いたします。

今回で9回目となる福岡ゲームコンテストは、ゲームクリエイターを目指して日々ゲーム制作に取り組んでいる皆さんに、今まで以上に意義のある、また、福岡から多くのゲームクリエイターを輩出するために内容を一部リニューアルして開催します。

今回は福岡ゲームコンテストの表彰とあわせて『エキシビジョンマッチ』を開催。地元福岡のゲーム教育関連機関とGFFが連携し、本ゲームコンテストに向けた作品を制作します。全国から寄せられるゲーム作品と、地元福岡のゲーム教育関連機関とGFFが連携して制作した作品が会場でバトル! 果たして勝敗はどちらにあがるのか!

皆様のご応募をお待ちしています。

締 切

2016年1月29日(金) ※必着

応募資格

学生及び一般アマチュアの方

※勤務・雇用形態に関わらず、生活の主たる収入として、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなします。

発表授賞式

2016年3月19日(土)開催予定のイベント内にて

昨年の応募実績

部門/ゲームソフト部門……………142作品
ゲームキャラクター部門……………247作品
応募総数/389作品

募集対象作品

1 ゲームソフト部門 GAME SOFT

応募作品は一般向け家庭用ゲーム機(据え置き型、携帯型他)対応の作品、パソコン対応、スマートフォン、タブレット対応の作品等、全てのコンピュータエンターテインメント作品を対象とします。テーマ及びプラットフォームの制限は設けません。

- 注
- 必ず動作確認を行って下さい。過去、作品が動作せず、審査が出来なかったものもございます。
 - 「○○ツクール」等、簡易ゲーム制作ソフトを利用した作品や、FLASHゲームは審査対象外となります。
 - 一般的でない動作環境が必要な作品についても、審査対象外とさせていただきます。あらかじめご了承ください。

2 ゲームキャラクター部門 GAME CHARACTER

下記の【設定課題】に従って、架空のゲームソフトのキャラクターをデザインしてください。(提出用紙は、A3サイズ縦1枚)
ゲームの内容や世界観等自由に設定し、想定したゲームの簡潔な解説(150文字以内)を添えて提出してください。

設定課題 「オリジナルロールプレイングゲームのキャラクター」

- キャラクターは2体以上。(ただし、人間の容姿に限定しません。)
- ゲームの対象年齢は、「小・中学生」もしくは、「高校生以上」から選択。(応募用紙に明記すること)

〈例〉

- 今までのゲームになかったようなジョブを持つ、RPGキャラクター
- 世界征服をたくらむ人々を主人公にした、RPGキャラクター
- 美少年たちを主人公にした、RPGキャラクター
- 天職探しをしている人達を主人公にした、RPGキャラクター

※世界観等を自由に設定し、魅力的なオリジナルキャラクターを創造してください。
※背景やゲーム画面など、キャラクターの魅力をアピールするものを追加しても構いません。A3用紙1枚内で全て収まるように、自由にレイアウトしてください。

現役ゲームクリエイターからのメッセージ

本コンテストで重要視されるのは“完成している面白い作品”になっているか?そして“ユニークなモノ”になっているか?という点です。ユーザーは誰もが“他に似たような作品”が存在する場合、既存の作品を選ばれます。ゲームソフトは“作ればいい”では終わりません。“新しく面白い”作品をお待ちしております。

同意事項

以下の事項について、確認、同意の上、ご応募ください。
同意(様式2の同意書に署名捺印)がない場合は応募受付できません。

1. 応募作品は、第三者の著作権や名誉権及びその他の権利を侵害しないものとし、これに抵触する作品は審査の対象外となります。権利侵害に関わる問題は、すべて応募者の責任と費用負担で解決するものとします。また、第三者の権利侵害に関するお問い合わせ、ご相談については、主催者及びその関係者は、一切対応いたしません。
2. 応募に際してお送りいただく作品及び作品を記録した媒体(DVD, CD 他一切)は、理由の如何を問わず、返却いたしませんので、あらかじめご了承ください。また、応募の際の郵送料、宅配料については、応募者のご負担となります。
3. 応募者は、「福岡ゲームコンテスト」に関する広報、PRのため、主催者及び主催者の認める第三者が、営利を目的とせず、応募作品の試遊、公開、展示、印刷等(応募作品の画像等の提出を含む)を無償かつ無期限に行うことができることを、あらかじめご了承ください。
4. 審査に関するお問い合わせについては、一切お答えできませんので、あらかじめご了承ください。
5. 他のコンテストとの重複応募も可能です。ただし、その場合は他のコンテストの受賞歴がないものに限定させていただきます。また、他のコンテストなどで重複応募が禁止されている作品、応募者がコンテストの主催者または第三者に著作権を譲渡もしくは使用許諾している作品、コンテスト主催者または第三者への著作権の譲渡もしくは使用許諾が条件となっている作品は応募できません。なお、重複応募する作品はその旨応募用紙に記載してください。
6. その他特に取り決めのない事項については、主催者の判断により決定します。応募者がその決定を了承できない場合には、応募者は応募を撤回できるものとします。ただしこの場合も応募にかかった費用等は一切返還いたしませんので、あらかじめご了承ください。

賞と賞金

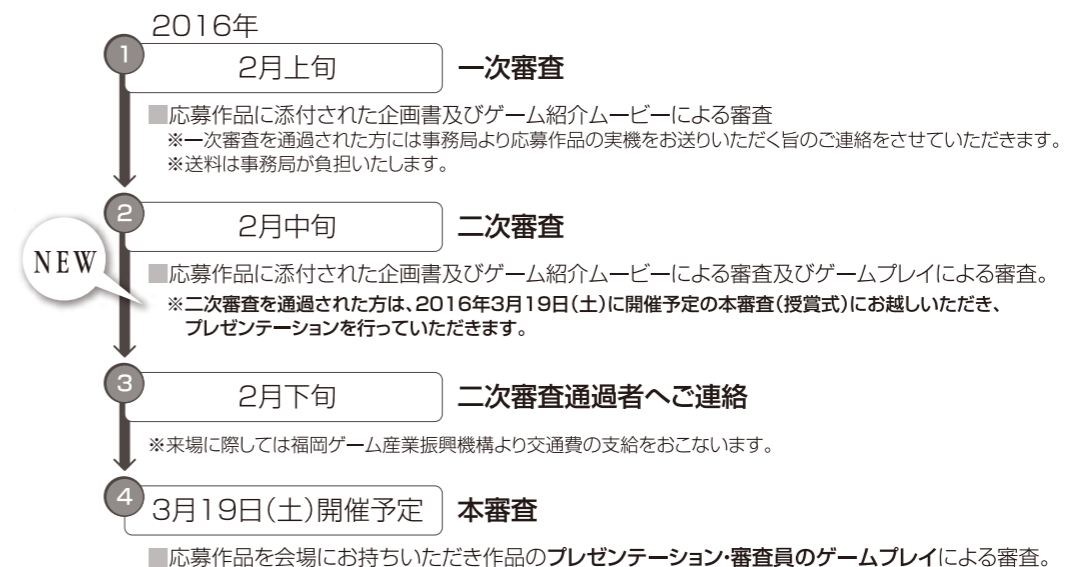
- 大賞(1作品)……トロフィー+副賞30万円
- 優秀賞……トロフィー+副賞5万円
 - ゲームソフト部門から5作品 ●ゲームキャラクター部門から1作品
- 入選(2次審査通過者)……賞状をお送りします。

2次審査通過者は、3月19日(土)に開催予定の本審査(授賞式)にお越しいただき、応募作品の公開プレゼンテーションを行っていただきます。

選考・審査

1. 審査員 / GFF加盟企業*2、大学・専門学校関係者、ゲスト審査員

2. 審査・表彰の流れ(予定)



エキシビジョンマッチ

NEW
本コンテストで大賞を受賞した作品と、地元福岡のゲーム教育関連機関とGFFからなる福岡スペシャルチームが制作した作品の決定戦を開催します。作品のプレゼンテーションをそれぞれ行っていただき、来場者の投票によりグランプリを決定します。

応募方法

部門に応じて以下のものを、郵送もしくは宅配便にて送付してください。

※各部門、1人(1団体)1作品の応募に限ります。各部門に複数の作品を応募されても、審査の対象外とさせていただきますので予めご了承ください。

1 ゲームソフト部門
GAME SOFT

- ① 応募作品のプレイ映像を収録したメディアを1本
※応募作品の特徴を30秒～1分程度の映像にしてDVDに録画したもの。
Windows Media Player形式で保存いただいた映像をCD-R,DVD-Rに記録したものでも可。
※録画したメディアには、作品名、制作者名(団体名)を明記してください。
※動画の内容は、ゲームプレイの様子やポイントが分かる映像など、作品の魅力が伝わるよう工夫してください。
- ② 企画書
※形式に制限はありません。
- ③ 様式1、2の記入用紙 ■ 様式1:応募用紙
■ 様式2:応募同意書

2 ゲームキャラクター部門
GAME CHARACTER

- ① 応募作品データを収録したメディア(DVDorCD)を2枚(予備1枚含む)
- ② 応募作品(A3サイズ)1点
A3用紙に印刷された作品を送ってください。
- ③ 様式1、2の記入用紙 ■ 様式1:応募用紙
ゲームの内容、世界観を自由に設定し、想定したゲームキャラクターの簡潔な解説(150字以内)を記入してください。
■ 様式2:応募同意書

作品応募 及び 問い合わせ先

〒812-0013 福岡市博多区博多駅東1-11-15-803
福岡ゲームコンテスト運営事務局
(株式会社colors内)

T E L : 092-405-2322
E-mail : contest@fukuoka-game.com